

# JURSKÁ SVAČA

## PRAVIDLA HRY



Autor hry *Bruno Cathala*  
Ilustrace *Camille Chaussyová*



15 min.



6+



2 hráči

## ÚVOD

Mladí brontosauři (nebo zkráceně brontíci) ze všeho nejraději okusují lístky na pastvinách, kde bydlí. Dokonce rádi pořádají soutěže, který tým brontíků dokáže lístečků sníst víc.

Pokud se ovšem do hry nevloží krvelačný tyranosaurus rex schopný všechny brontíky úplně zaplašit!

## OBSAH HRY

- 4 desky pastvin (každá na 3×3 políčka),
- 10 figurek brontíků (5 modrých, 5 žlutých),
- 2 figurky tyranosaurů,
- 28 žetonů trávy,
- tato pravidla (CZ + SK).

## PŘÍPRAVA HRY

- 1 Složte herní plán ze **čtyř desek pastvin** jakkoli vám vyhovuje – za podmínky, že na každé desce alespoň jedno políčko sousedí s políčkem na jiné desce (pro první partii doporučujeme složit čtverec, další možnosti si vyzkoušíte později).

- 2 Každý hráč si vezme **5 brontíků** ve své barvě. Na každé vajíčko ve své barvě na herním plánu postavte jednoho brontíka. Zbylého pátého si nechte prozatím stranou ve své zásobě.
- 3 Oba tyranosauři (dále **T-rexy**) nechte rovněž stranou, přijdou do hry později.
- 4 Zamíchejte **28 žetonů trávy** lícem dolů. Poté na každé z 28 volných políček na herním plánu položte jeden lícem dolů, aniž byste se na něj dívali. Jste připraveni zahájit hru!



Příklad  
přípravy hry

# PRŮBĚH HRY

Začíná **modrý hráč**. V prvním tahu celé partie provede pouze **JEDNU AKCI**.

Následně se až do konce hry oba hráči střídají na tahu a v každém tahu provedou **DVĚ akce**.

Tyto dvě akce jednoho tahu můžete provést obě stejnou figurkou nebo různými figurkami (T-rexy nebo svými brontíky, v libovolné kombinaci). Pokud vám to výslovně neumožní efekt žetonu trávy (viz *dále*), **nesmíte pohybovat s brontíky soupeře!**



# DOSTUPNÉ AKCE

## POHNOUT JEDNÍM SVÝM BRONTÍKEM

Brontosauři jsou **BÝLOŽRAVCI**. Jejich hlavní aktivitou je požíráni trávy. Váš brontík se musí pohnout co nejdále v přímé linii políček, dokud ho nezastaví:

**1 jiný brontík** (vlastní či soupeřův), nebo

**2 T-rex**, nebo

**3 okraj herního plánu**, nebo

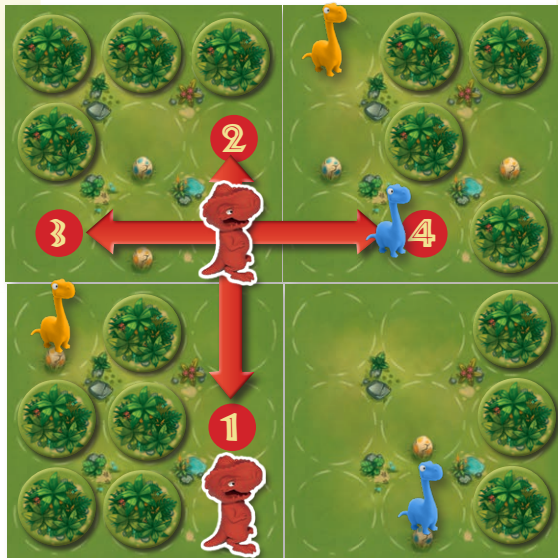
**4 žeton trávy**. Brontík tuto trávu sežere. Vezměte žeton trávy z políčka, postavte na políčko brontíka, podívejte se na lícovou stranu žetonu a ukažte ji soupeři. Případný efekt žetonu proveďte ihned (viz *poslední strana*). Žeton poté položte do své sbírky shromážděných žetonů (opět lícem dolů).



## POHNOUIT JEDNÍM T-REXEM

T-rexové vstupují do hry efektem žetonu *překvápko* (viz *posl. strana*) a jsou MASOŽRAVCI. Malí brontíci se jich bojí. I T-rex se musí pohnout co nejdále v přímé linii políček, dokud ho nezastaví:

- 1 jiný T-rex, nebo
- 2 žeton trávy (zastaví se před ním), nebo
- 3 okraj herního plánu, nebo
- 4 brontík. Hrozivý T-rex brontíka zaplaší: brontíka vraťte mimo herní plán do zásoby patřičného hráče a figurku T-rexe postavte na uvolněné políčko po brontíkovi.



## KONEC HRY

Hra končí, jakmile je splněna **kterákoli** z následujících tří podmínek:

– Jeden z hráčů už nemá na herním plánu **žádného brontíka**;

*Tento hráč **prohrává**. Pokud hra končí tímto způsobem, k nasbíraným žetonům trávy se vůbec nepřihlíží.*

## NEBO

– na herním plánu nezbývají **žádné žetony trávy**;

## NEBO

– po **dva tahy obou hráčů po sobě** žádný hráč nezískal žeton trávy ani nezaplašil T-rexem žádného brontíka.

*V těchto případech oba sečtete lístečky vyobrazené na pravé straně líce všech žetonů trávy, které jste nasbírali (lístečky představují body). Hráč, který dosáhl vyššího součtu, **vítězí!***

V případě shody vítězí hráč s menším počtem žetonů trávy. Pokud shoda trvá, hráči se o vítězství dělí!

Ojedinele se stane, že ve hře chybí některá část herního materiálu. V tom případě se nemusíte se hrou vracet do prodejny, můžete se obrátit přímo na nás. Zavolejte na **737 279 588** nebo napište e-mail na [info@mindok.cz](mailto:info@mindok.cz), my vám chybějící herní materiál ihned pošleme.





## EFEKTY V ŽETONŮ TRÁVY



### VYLÍHNUTÍ (3×)

Postavte jednoho brontíka ze své zásoby na libovolné volné políčko. Tento žeton přináší na konci hry **1 bod**.



### PRŮZKUM (2×)

Tajně si prohlédněte líčové strany VŠECH žetonů trávy na jedné libovolné desce pastviny a vraťte je lícem dolů na původní místa. Tento žeton přináší na konci hry **1 bod**.



### VZDUŠNOU ČAROU (4×)

Přesuňte libovolného brontíka (svého či soupeřova) na libovolné volné políčko. Tento žeton přináší na konci hry **1 bod**.



### NÁLET (3×)

Přesuňte 1 T-rexe, který už je na herním plánu, na libovolné volné políčko. Tento žeton přináší na konci hry **1 bod**.



### VÝBUCH SOPKY (2×)

Odstraňte z herního plánu 2 libovolné žetony trávy a vyřadte je ze hry (např. do krabice), aniž byste se na ně dívali. Tento žeton přináší na konci hry **1 bod**.



### PŘEKVÁPKO (2×)

Brontíka, který sežral tento žeton, si vezměte zpět do své zásoby a na jeho místo postavte nového T-rexe, který dosud stál mimo herní plán. Tento žeton přináší na konci hry **3 body**.



### SVÁČA (12×)

Stébla trávy jsou pochoutka, ale žádný další efekt nemají. Tento žeton přináší na konci hry **2 body**.

## POZOR!

Kdykoli otočíte žeton trávy, jehož **efekt nemůžete provést** (např. **vylíhnutí**, když máte na plánu už všech 5 brontíků, či **nálet** dřívě, než do hry vstoupil T-rex), můžete se místo toho podívat na líčovou stranu libovolných dvou žetonů trávy na herním plánu a vrátit je na stejná místa.

**MINDOK**

Výhradní distributor  
pro ČR a SR:

**MINDOK**, s. r. o.  
Korunní 810/104  
101 00 Praha 10

[mindok.cz](http://mindok.cz)  
[/hry.mindok](https://www.facebook.com/hry.mindok)  
[/hry.mindok](https://www.instagram.com/hry.mindok)

## TIRÁŽ

Autor hry: Bruno Cathala  
Ilustrace: Camille Chausseyová  
3D Modeling: Dominique Breton

**Obal:** Origames

**Původní vydavatel:**

The Flying Games, Paříž

**Český překlad:** Michal Stárek, MINDOK

THE  
FLYING  
GAMES

ORIGAMES.fr