



AZUL

▷ MINI ◁

PRÁVIDLA HRY



Portugalský král Manuel I. byl při své návštěvě Alhambry natolik okouzlen jejími interiéry, zejména keramickými dlaždicemi zvanými „azulejos“ (původně s modro-bílým dekorem), že okamžitě nařídil, aby jeho vlastní palác v Portugalsku byl vyzdoben podobnými obklady. Azul vám, umělcům navrhujícím obložení interiérů, splní velký sen obložit stěny samotného královského paláce v Evoře.

PŘÍPRAVA HRY

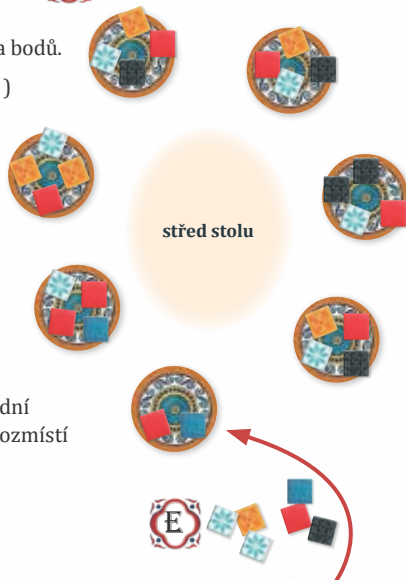
1. Každý hráč obdrží herní plán a plastický panel. **(A)**. Herní plán zasuněte do panelu vzhůru stranou s barevnou stěnou. Všichni hráči musejí používat stejnou stranu herního plánu.



2. Nastavte obě bodovací značky **(B)** na pole „0“ svého počítadla bodů.

3. Umístěte výlohy dílen keramických mistrů (dále „výlohy“; **C**) do kruhu kolem středu stolu:

- Pro hru dvou hráčů rozmístěte 5 výloh.
- Při hře ve třech hráčích rozmístěte 7 výloh.
- Při hře ve čtyřech hráčích umístěte 9 výloh.



Poznámka: Jako výlohy můžete využít plastickou cestovní vložku v krabici. Můžete ji z krabice i vyjmout.

4. Do sáčku **(D)** umístěte všech 100 dlaždic mozaiky (dále také „dílkky“; 20 dílků od každé barvy; **E**).

5. Žeton začínajícího hráče **(F)** obdrží ten hráč, který jako poslední navštívil Portugalsko. Ten také náhodně vylosuje ze sáčku a rozmístí na každou výlohu 4 dlaždice.

Nepoužité herní plány, panely a výlohy vraťte zpět do krabice.



CÍL HRY

Vítězí hráč s nejvyšším počtem vítězných bodů. Hra končí po dokončení kola, v němž nejméně jeden hráč na své stěně dokončil vodorovnou řadu 5 navazujících dlaždic.



PRŮBĚH HRY

Hra se hraje na několik kol. Každé kolo se skládá z následujících tří fází:

- A. Nabídka výloh
- B. Obkládání stěn
- C. Příprava dalšího kola

A. Nabídka výloh

Začínající hráč umístí žeton začínajícího hráče do středu stolu a poté zahájí první kolo. Hra dále pokračuje po směru hodinových ručiček.

Hráč si v každém tahu musí vybrat dílky jedním z následujících způsobů:

BUĎ

- a) si z jedné **libovolné výlohy** vybere **všechny dlaždice stejné barvy** a zbylé dlaždice z této výlohy umístí do středu stolu,

NEBO

- b) si vybere **všechny dlaždice stejné barvy** ze středu stolu. Pokud je hráč v tomto kole první, kdo si bere dlaždice ze středu stolu, získává spolu s dlaždicemi také žeton začínajícího hráče, který umístí na svou linii podlahy co nejvíce vlevo.

Poté hráč získané dlaždice přidá na jednu z pěti přípravných řad na levé straně svého herního plánu (první řada má 1 pole, vejde se na ni 1 dlaždice, pátá řada má 5 polí).

- Dlaždice umísťují hráči do přípravných řad po jedné, v pořadí **zprava doleva**.
- Pokud je v přípravné řadě již několik dlaždic umístěno, smí k nim být dodány pouze dlaždice stejné barvy.
- Jakmile jsou všechna pole přípravné řady vyplněna, je řada považována za dokončenou. Pokud si hráč vybral více dlaždic, než lze do přípravné řady umístit, musí hráč přebytečné dlaždice umístit do řady na podlahu (viz *Linie podlahy*).



Díčky umísťujte zprava doleva.

V této fázi hry se hráči snaží dokončit co nejvíce přípravných řad, protože v další fázi Obkládání budou moci přemisťovat příslušné dlaždice na stěnu pouze z dokončených přípravných řad.

- V **nadcházejících kolech** musíte **dodržet** rovněž následující pravidlo: **Nesmíte umístit do přípravné linie dlaždice takové barvy, kterou již obsahuje odpovídající řada vaší stěny** (viz též příklad níže).

PŘÍKLADY PRVNÍCH TAHŮ

1. Ve svém tahu si Lucka vybere z výlohy 2 černé dlaždice a zbývající dlaždice umísť do středu stolu.

2. Karel si z výlohy vybere žlutou dlaždici a zbývající 3 červené umísť do středu stolu.



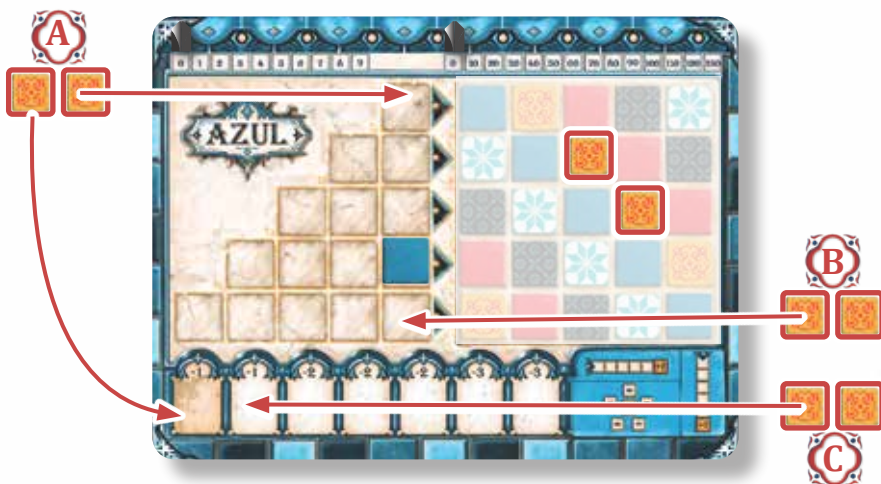
3. Poté si Zuzka vezme ze středu stolu tyto 3 červené dlaždice. Je první, která si vzala dlaždice ze středu, proto si musí vzít také žeton začínajícího hráče a umísť jej na podlahu svého plánu, na první neobsazené místo nejvíce vlevo.



Linie podlahy

Všechny dlaždice, které jste si vybrali, avšak nemůžete (nebo nechcete) umístit, pokládejte na podlahu v pořadí zleva doprava. Tyto dílky z mozaiky „odpadly“ na zem a ve fázi obkládání přinášejí záporné body. Pokud jsou pole na podlaze již obsazena, zbývající „odpadlé“ dlaždice umístěte do víka krabice, nyní nebudou třeba.

Tato fáze končí ve chvíli, kdy již není ve středu stolu ANI v žádné výloze keramických mistrů k dispozici ani jedna dlaždice. Následuje fáze obkládání.



Lucka si z výlohy vybere 2 žluté dlaždice.

Nesmí je umístit do své druhé ani třetí přípravné řady, protože odpovídající linie na stěně již žluté dlaždice obsahují.

Nemůže je umístit ani do čtvrté řady, protože tam je již umístěna 1 modrá dlaždice (nelze dokládat dlaždice jiné barvy).

1 žlutou dlaždici však může umístit do první přípravné řady a přebytečnou dlaždici umístit na podlahu (A).

NEBO může umístit obě dlaždice do páté přípravné řady (B).

Může se také rozhodnout, že obě dlaždice umístí na podlahu (C).

B. Obkládání stěn

V této fázi mohou hrát všichni hráči současně. Umisťují dlaždice ze svých dokončených přípravných řad do mozaiky na stěně.

- A)** Po řadách postupujte směrem **shora dolů**. Z dokončené řady přemístěte dlaždici, která je nejvíce vpravo, do odpovídající řady mozaiky na stěně, na místo odpovídající barvy. Jakmile dlaždici umístíte, přidělte si body (viz *Bodování*).
- B)** Poté odstraňte všechny dlaždice z řad, které nyní na pozici nejvíce vpravo nemají žádnou dlaždici. Odložte je do krabice, nebudete je potřebovat.

Dokončená řada

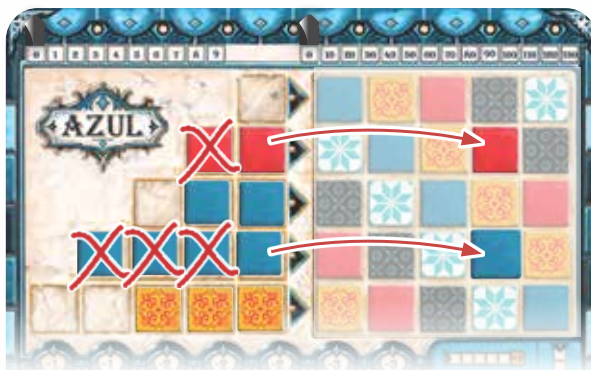
Nedokončená řada

Dokončená řada

Nedokončená řada



Zbývající dlaždice pak **zůstávají** na herním plánu do následujícího kola.



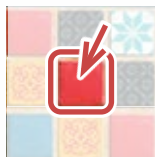
- A)** Zuzčina druhá přípravná řada je dokončena dvěma červenými dlaždicemi. Proto přesune červenou dlaždici, který se nachází nejvíce vpravo, na červenou pozici mozaiky na stěně (a okamžitě si přičte 1 bod, viz *Bodování*).
Protože její třetí řada není dokončena, nemůže s ní v tuto chvíli počítat.
Ze své dokončené čtvrté řady přesune z pozice nejvíce vpravo modrou dlaždici do mozaiky (a okamžitě si přidělí 1 bod).
Pátou řadu ignoruje, protože není úplná.
- B)** Poté Zuzka odstraní zbývající dlaždice ze druhé a čtvrté řady a umístí je do víka krabice. Dlaždice ze třetí a páté řady si ponechá na herním plánu.

BODOVÁNÍ

Každá dlaždice na stěně musí být umístěna na políčku mozaiky stejné barvy a ihned obodována následovně:

- Pokud bezprostředně nesousedí (svisle či vodorovně) s již umístěnými dlaždicemi, přináší hráči pouze 1 bod (Body hned zaznamenávejte na počítadle bodů.).

Umístění červené dlaždice přinese hráči 1 bod.



- Pokud však sousedí s jinými dlaždicemi, postupujte následovně:

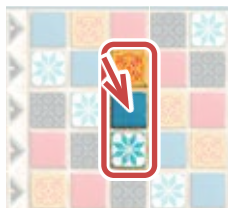
Pokud nově přiložená dlaždice sousedí s jednou a více dlaždicemi **vodorovně**, získává hráč součet bodů rovný počtu spojených dlaždic (**včetně** nově umístěné dlaždice).

V tomto příkladu přinese umístění žluté dlaždice hráči 3 body za vodorovně propojené dlaždice (včetně nově umístěné žluté dlaždice).

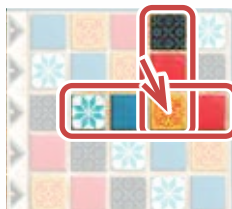


Pokud sousedí nově přiložená dlaždice s dalšími **ve svislé linii**, spočítejte také počet těchto dlaždic (**včetně** nově umístěné dlaždice) a za každou dlaždici si přidejte 1 bod.

V tomto příkladu přinese umístění modré dlaždice hráči 3 body za svisle propojené dlaždice.



V tomto příkladu přinese umístění žluté dlaždice hráči 4 body za vodorovně propojení a dále 3 body za svislé propojení. Celkem tedy 7 bodů.



Na konci fáze obkládání se hráči zaměří na dlaždice odložené na podlaze. Za každou dlaždici umístěnou na podlaze ztrácí hráč počet bodů uvedených nad příslušnou dlaždicí. Pozici bodovacích značek na počítadle bodů tedy upravte o minusové body (vaše skóre však nesmí klesnout pod 0 bodů).



Poté odstraňte všechny dlaždice na podlaze a odložte je do krabice.

Pozor: Pokud máte na podlaze také žeton začínajícího hráče, budu je se tento dílek stejně jako ostatní, avšak namísto do krabice jej vraťte před sebe na stůl.



Karel ztrácí celkem 8 bodů, protože na podlaze má 4 dílky a žeton začínajícího hráče.

C. Příprava dalšího kola

Pokud ještě žádný z hráčů nedokončil vodorovnou řadu své mozaiky (5 sousedících dlaždic – viz *Konec hry*), připravte další kolo. Začínající hráč vylosuje na každou výlohu po čtyřech dlaždicích (viz také Příprava hry). Pokud již není v sáčku dostatek dlaždic, doplňte jejich zásobu dílky mozaiky odloženými v krabici a losujte dále, aby nabídka ve výlohách byla úplná. Poté zahajte nové kolo.

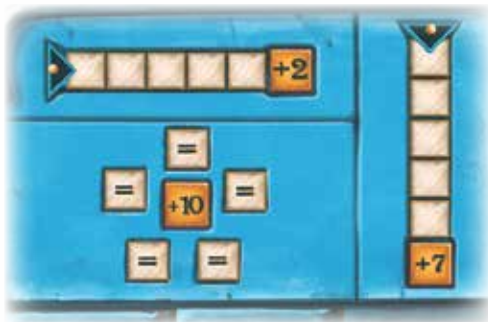
Velmi výjimečně se může stát, že nebude k dispozici dostatek dlaždic ani v krabici. V takovém případě zahajte další kolo i v případě, že některé výlohy nebudou nabízet plný počet dlaždic.

KONEC HRY

Hra končí na konci fáze obkládání, a to ve chvíli, kdy alespoň jeden z hráčů dokončil **vodorovnou** řadu své mozaiky (má 5 sousedících dlaždic v jedné vodorovné řadě).

Na konci hry přidělte ještě speciální body následovně:

- 2 body za každou dokončenou vodorovnou řadu 5 dlaždic;
- 7 bodů za každý dokončený svislý sloupec 5 dlaždic;
- 10 bodů za každou barvu, od níž se vám podařilo na zed' umístit 5 dlaždic;



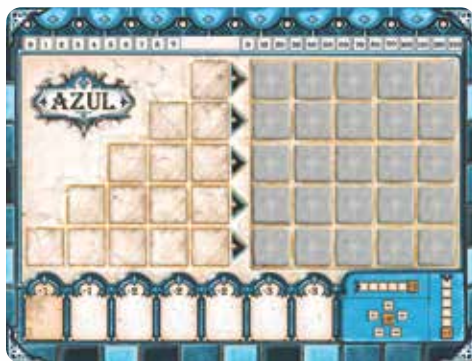
Vítězí hráč s nejvyšším počtem bodů. V případě remízy vítězí hráč s vyšším počtem dokončených vodorovných řad. Pokud je stav opět nerozhodný, hráči se o vítězství dělí.



VARIANTA HRY

Pokud chcete základní hru zajímavým způsobem obměnit, využijte šedou stranu herního plánu. Pravidla jsou stejná jako u základní hry – pokud však přemísťujete dílek z dokončené přípravné řady na stěnu, můžete jej umístit na libovolné místo odpovídající řady.

V průběhu hry však musíte dodržet pravidlo, že v každé vodorovné řadě i v každém svislém sloupci se každá barva smí vyskytnout pouze jedenkrát.



Speciální případ:

Ve fázi Obkládání stěn se může stát, že dlaždici nejvíce vpravo v řadě **nemůžete** přemístit na žádné políčko mozaiky na stěně, protože byste tím porušili pravidlo o neopakujících se barvách v řádku či sloupci. V takovém případě **musíte** přemístit VŠECHNY dlaždice z dané řady na svou linii podlahy (viz *Linie podlahy*).



Autor: Michael Kiesling

Produkce: Sophie Gravelová

Ilustrace: Chris Quilliams

Grafický design: Adrian Harper

Redakce: Pierre-Olivier Gravel

Český překlad: Lucka Endlová



© 2022 Plan B Games Inc.

Žádná část tohoto výrobku nesmí být bez výslovného
souhlasu kopírována či opisována.

19 rue de la Coopérative, Rigaud, QC. J0P 1P0, Canada.

info@planbgames.com

www.planbgames.com

Vyrobeno v Číně.



Výhradní distributor
pro ČR a SR:

MINDOK, s. r. o.
Korunní 810/104
101 00 Praha 10



