



Na stavbe [SK]

Vek: 2+

Počet hráčov: 1 - 4

Séria: Moja prvá hra Kód: 305211

Trvanie hry: 10 min

Staviteľ medvedík Bruno potrebuje pomôcť so stavbou domu. Hráči musia nájsť zodpovedajúce časti a odvieŕať ich na stavenisko pomocou sklápačky. Postupne vznikajú základy, steny, strecha a záhrada. Zábavná hra pre najmenšie deti.

Hra je veľmi pekne spracovaná s krásnymi ilustráciami. Pravidlá sú prispôsobené malým deťom a herný materiál je prispôsobený pre malé detské ruky. Deti sa teda v tejto hre učia a rozvíjajú jednoduchou cestou, bez toho, aby si to vlastne všimli. Kooperatívna hra na priradovanie a na rozvoj pamäte.

Hra rozvíja:

- Priradovanie a rozvoj pamäte
- Zábavnú atmosféru

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 1 sklápač Kullerbü, 1 stavbyvedúceho – drevený medvedík Bruno, 1 stavebný plán, 1 stavenisko, 4 drevené stavebné prvky (základy/podlaha, múry, strecha, krík), 4 skladiská (základy/podlaha, múry, strecha, ker), 12 kužeľov, návod na hru.

Upozornenie: Kým začnete hrať, jemným stlačením vytlačte kužeľe a jednotlivé dieliky hry z dosky. Pásik a zvyšok kartónovej dosky, ktoré sa v hre nevyužívajú, vyhoďte.

Voľná hra a spoznávanie detailov

Pri voľnej hre sa vaše dieťa zoznamuje s témami staveniska a stavby domov. Prezrite si spoločne herné prvky a rozprávajte sa o tom, čo je na nich vyobrazené. Pomôžte dieťaťu priradiť farebné drevené dieliky k zodpovedajúcim skladiskám. Rozprávajte sa s dieťaťom o tom, čo je potrebné na výstavbu domu, napríklad miešačka na betón, tehly, drevo, strešné škridle atď. Prezrite si detaily dosiek skladísk. Ktorých robotníkov na nich vidíte, s akými nástrojmi pracujú a čo môžu postaviť? Nechajte svoje dieťa hrať sa so sklápačom a prepravovať drevené diely a kužeľe na zodpovedajúce skladisko, tam ich môže vyklopiť alebo ich odtiaľ dovieŕať na stavenisko na stavbu domu.

Pokiaľ už máte guľôčkovú dráhu zo série Kullerbü: môžete tiež prepojiť herné dosky medzi sebou pomocou rámp a napojiť ich na stavenisko. Sklápač tak môže vojsť na rampu, dôjsť pre materiál na skladisko, vyložiť ho na stavbe a stavať dom!

Koncept hry

Paulova teta stavia dom. To je množstvo práce! Stavbyvedúci Bruno má podrobné plány. Presne vie, čo je teraz potrebné robiť a kto by to mal urobiť. Pomôžte mu nájsť správne stroje a správnych robotníkov. Zároveň s tým spoznávajú ostatné herné prvky podľa plánu. Hneď ako nájdete správne dieliky, naložte ich na sklápač a privezte ich Brunovi. Príďte tiež do skladísk pre drevené dieliky a privezte ich na stanovište. Užite si to!

Kým začnete hru zostavte dieliky, aby vytvorili stavenisko, a umiestnite ich zelenou stranou nadol. Postavte sklápač na stavenisko. Rozložte 4 dosky skladiská okolo a nechajte medzi nimi priestor. Potom na ne umiestnite príslušný drevený dielik. Zložte dieliky staveniska a položte stavbyvedúceho Bruna na biele pole vedľa jednosmernej značky. Odložte 4 žetóny s kužeľmi s vtáčikmi, používajú sa len vo variante pre skúsených staviteľov. Zamiešajte zvyšné žetóny s kužeľmi obrázkom nadol a položte ich vedľa stavebného plánu.

Pravidlá hry:

Najprv sa pozrite, kde stojí stavbyvedúci Bruno. Akú fázu stavby bude realizovať? Spýtajte sa svojho dieťaťa: čo vidíme na dvoch obrázkoch, pred ktorými stojí stavbyvedúci Bruno? Rozprávajte sa so svojím dieťaťom o vyobrazených predmetoch. Akú majú farbu? Už si ich niekedy videl/a? Nemáš podobnú hračku? Jednoduchými slovami mu vysvetlite, kedy sú potrebné a na čo sa používajú.

Potom hráme v smere hodinových ručičiek. Začína ten, kto bol naposledy na stavbe. Dôjdite sklápačom ku kužeľom. Pokúste sa nájsť jeden z dvoch motívov. Náhodne otočte jeden žetón.

Spýtajte sa svojho dieťaťa: Čo vidíme na žetóne? Stojí stavbyvedúci Bruno pred týmto obrázkom?

- Je to obrázok, pred ktorým stojí Bruno? Super, vložte žetón do sklápača a dovezte ho Brunovi. Položte ho na zodpovedajúci obrázok.
- Je to iný obrázok? Škoda, toto nie je ten správny žetón. Ukáž ho ostatným deťom a potom ho otoč späť.

Tip: L'ahko zistíte, či žetón zodpovedá fáze stavebných prác na doske: drevený dielik a pozadie žetónu majú rovnakú farbu.

Dokončili ste jednu fázu prác? Keď umiestnite žetón s kužeľom blízko Bruna, skontrolujte, či sú na doske položené oba žetóny, ktoré patria k tejto fáze.

Spýtajte sa svojho dieťaťa: Našiel/našla si oba žetóny, ktoré teraz má mať Bruno na svojej doske?

- Áno? Skvelé, nalož zodpovedajúci drevený dielik do sklápača a dovez ho na príslušnú časť staveniska a vylož ho tam. Teraz môžeš pokračovať v stavbe. Posuň medveďa Bruna o jedno políčko smerom k záhradke. Hľadaj teraz ďalšie dva žetóny s kuželmi, na ktorých budú obrázky pre túto časť stavby domu. Postupne staviaš dom: najskôr základy, potom múry, strecha a nakoniec záhrada.
- Nie? Škoda, teraz je na rade ďalšie dieťa, aby našlo správne žetóny s kuželmi. To potom odvezie sklápač ku kuželom a jeden žetón otočí.

Záver hry:

Hra končí, keď doveziete Brunovi posledný žetónik s kuželom a na stanovište do záhrady umiestnite drevený dielik kra. Skvelé, spoločne ste postavili dom! Na chvíľku zložte postavený dom zo staveniska a otočte dosku na druhú stranu. Na nej je zelená záhradka. Domček vráťte na jeho miesto, pridajte ker a dom Paulovej tety je hotový!

Variant pre skúsených staviteľov

Hra bude trochu napínavejšia, pokiaľ medzi žetónmi s kuželmi vmiešate 1 až 4 žetóny s vtáčikmi. Hráme podľa pravidiel základnej hry, avšak vo chvíli, kedy otočíte žetón s vtáčikom, si Bruno urobí prestávku. Ukážte ostatným deťom žetón a vráťte ho na miesto.

O niečo väčším deťom, ktoré už dobre poznajú súčasti hry, môžete tiež klásť otázky na detaily alebo vlastné skúsenosti. Napríklad: Aké stavebné stroje sú tu nakreslené? Poznáš ešte nejaké iné? Čo robí krtko? Čo má stavbyvedúci Bruno v ruke? ...

Príbeh: Paulova teta stavia dom – Paul a jeho priatelia jej pomôžu!

Paul má veľkú radosť, pretože dnes je veľký deň: jeho teta začala stavať dom! Má šťastie, pretože miesto je čo by kameňom dohodil, a Paul môže pozorovať všetko, čo sa na stavbe deje. Je to skutočne úžasné! Taký dom sa nepostaví sám. Stavbyvedúci medveď Bruno na prácu dohliada, aby šlo všetko dobre. Pripravil si plán stavby, aby potom na nič nezabudol. Miesto, kde sa bude dom stavať, sa nazýva stavenisko. Pracuje na ňom mnoho robotníkov. Nosia na hlave ochrannú helmu, aby sa im nič nestalo.

Krok 1: Položte základy

Postaviť dom nie je ľahká vec. Stavbári musia najprv položiť základy – urobiť podlahu. Základy ponesú všetku záťaž domu. Podlaha je zospodu izolovaná, aby v dome nebola zima. Najprv začneme kopať v zemi. Na to používame rýpadlo, ktoré dáva vyhrabanú pôdu na jednu hromadu. Možno ju neskôr použijeme na záhradu. Pokiaľ je vykopanej pôdy skutočne veľa, naložíme ju na sklápač a odvezieme zo staveniska. Do vyhlúbenej jamy potom položíme potrubie a vedenie pre elektrinu, vodu, kanalizáciu a kúrenie. Stavbári sa teda musia úplne presne držať Brunovho plánu. Hneď ako je jama vyplnená a vyrovnaná, naleje sa na ňu tekutá betónová doska. Na stavenisko príde veľká miešačka, ktorá sa na aute točí i počas cesty! Betón je teda dobre premiešaný a nestvrdne. Na mieste stavbárka mačka Kira vylieva do základov pomocou veľkých rúr tekutý betón. Betón postupne tvrdne. Keď je úplne suchý, základná doska je pripravená.

Krok 2: Postavte múry

Teraz je na rade murár krtko Miro, ktorý má postaviť múry domu. Kládie tehly na seba do radov tak, aby sa prekrývali. Prekladá ich maltou, ktorá ich spevní. Malta je vyrobená z cementu, piesku a vody, ktoré zmiešate v miešačke na betón alebo vo veľkej nádobe. Miro vezme stierku, aby maltu naniesol na tehly, a potom na ne zatlačí. Takto sa stavia múr jeden za druhým. I múry sa izolujú. Miro použije špeciálne tehly, ktoré už obsahujú izolačný materiál, alebo múry izoluje zvonku ďalšou vrstvou. Paulovej tete tak nebude v zime chladno a v lete zase príliš horúco. Miro ponecháva v múroch otvory pre okná a dvere, aby Paulova teta mohla vidieť von a prechádzať z miestnosti do miestnosti. Neskôr sa steny omietnu. Teraz môžu prísť tesári a začať pracovať na streche.

Krok 3: Postavte strechu

Tesári sa postarajú o drevené časti domu. Začnú tým, že na múry umiestnia trámy pre strop. Potom pribíjajú drevené dosky na nosníky. Potom postaví krov, na ktorý neskôr položia strešné škridle. Potom príde na rad pokrývač – žabiak Frido. Urobí strešné okno, izoluje strechu a potom ju pokryje škridlami. Čím väčšia je strecha, tým viac škridiel potrebujete.

Krok 4: Nasťahujte sa a upravte záhradu

Teraz je čas dokončiť prácu v dome i okolo neho. Stavbári osadzujú posledné okná a vonkajšie steny môžu byť omietnuté. Elektrikári kladú elektrické káble, zásuvky a vypínače. Inštalatéri umiestnia umývadlá v kúpeľni, WC a vaňu alebo sprchu. Čoskoro je všetko hotové a Paulova teta sa môže nasťahovať do svojho nového domova. Teraz je čas upraviť záhradu. Paulovej tete pomôže záhradníčka líška Flora. Vysadí kvetiny a trávu a zasadí rastliny a kry. Teta potom pripraví pre Paula prekvapenie: nechá na záhradu umiestniť veľkú hojdačku a pieskovisko. Pekne sa hraj, Paul!

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.

Stavitel medvídek Bruno potřebuje pomoci se stavbou domu. Hráči musí najít odpovídající části a odvést je na staveniště pomocí sklápěčky. Postupně vznikají základy, stěny, střecha a zahrada. Zábavná hra pro nejmenší děti.

Hra je velmi pěkně zpracována s krásnými ilustracemi. Pravidla jsou přizpůsobena malým dětem a herní materiál je přizpůsoben pro malé dětské ruce. Děti se tedy v této hře učí a rozvíjejí jednoduchou cestou, aniž by si to vlastně všimli. Kooperativní hra na rozdělování a na rozvoj paměti.

Hra rozvíjí:

- Přiřazování a rozvoj paměti
- Zábavnou atmosféru

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 1 sklápěč Kullerbü, 1 stavbyvedoucího - dřevěný medvídek Bruno, 1 stavební plán, 1 staveniště, 4 dřevěné stavební prvky (základy / podlaha, zdi, střecha, keř), 4 skladiště (základy / podlaha, zdi, střecha, keř), 12 kuželů, návod na hru.

Upozornění: Než začnete hrát, jemným stlačením vytiskněte kužely a jednotlivé dílky hry z desky. Pásek a zbytek kartónové desky, které se ve hře nevyužijí, vyhodte.

Volná hra a poznávání detailů

Při volné hře se vaše dítě seznamuje s tématy staveniště a stavby domů. Prohlédněte si společně herní prvky a povídejte si o tom, co je na nich vyobrazeny. Pomozte dítěti přiřadit barevné dřevěné dílky k odpovídajícím skladištům. Mluvte s dítětem o tom, co je potřeba na výstavbu domu, například míchačka na beton, cihly, dřevo, střešní tašky atd. Prohlédněte si detaily desek skladišť. Jejichž dělníků na nich vidíte, s jakými nástroji pracují a co mohou postavit? Nechte své dítě hrát si se sklápěcím a přepravovat dřevěné díly a kužely na odpovídající skladiště, tam je může vyklopit nebo jejich odtud dovést na staveniště na stavbu domu.

Pokud již máte kuličkovou dráhu ze série Kullerbü: můžete také propojit herní desky mezi sebou pomocí ramp a napojit je na staveniště. Sklápěč tak může vejít na rampu, dojít pro materiál na skladiště, vyložit ho na stavbě a stavět dům!

Koncept hry

Paulova teta staví dům. To je množství práce! Stavbyvedoucí Bruno má podrobné plány. Přesně ví, co je nyní třeba dělat a kdo by to měl udělat. Pomozte mu najít správné stroje a správných dělníků. Zároveň s tím poznávejte ostatní herní prvky podle plánu. Jakmile najdete správné dílky, naložte je na sklápěč a přivezte jejich Brunovi. Přijďte také do skladišť pro dřevěné dílky a přivezte je na staveniště. Užijte si to!

Než začnete hru sestavte dílky, aby vytvořily staveniště, a umístěte je zelenou stranou dolů. Postavte sklápěč na staveniště. Rozložte 4 desky skladišť kolem a nechte mezi nimi prostor. Potom na ně umístěte příslušný dřevěný dílek. Složte dílky staveniště a položte stavbyvedoucího Bruna na bílé pole vedle jednosměrné značky. Odložte 4 žetony s kužely s ptáčky, používají se pouze ve variantě pro zkušené stavitele. Zamíchejte zbylé žetony s kužely obrázkem dolů a položte je vedle stavebního plánu.

Pravidla hry:

Nejprve se podívejte, kde stojí stavbyvedoucí Bruno. Jakou fázi stavby bude realizovat? Zeptejte se svého dítěte: co vidíme na dvou obrázcích, před nimiž stojí stavbyvedoucí Bruno? Mluvte se svým dítětem o vyobrazených předmětech. Jakou mají barvu? Už si je někdy viděl / a? Nemáš podobnou hračku? Jednoduchými slovy mu vysvětlíte, kdy jsou potřebné a na co se používají.

Potom hraje ve směru hodinových ručiček. Začíná ten, kdo byl naposledy na stavbě. Dojeďte Sklápěči ke kuželem. Pokuste se najít jeden ze dvou motivů. Náhodně otočte jeden žeton.

Zeptejte se svého dítěte: Co vidíme na žetonu? Stojí stavbyvedoucí Bruno před tímto obrázkem?

Je to obrázek, před kterým stojí Bruno? Super, vložte žeton do sklápěče a dovezte ho Brunovi. Položte ho na odpovídající obrázek.

Je to jiný obrázek? Škoda, toto není ten správný žeton. Ukaž ho ostatním dětem a potom ho otoč zpátky.

Tip: Snadno zjistíte, zda žeton odpovídá fázi stavebních prací na desce: dřevěný dílek a pozadí žetonu mají stejnou barvu.

Dokončili jste jednu fázi prací? Když umístíte žeton s kuželem blízko Bruna, zkontrolujte, zda jsou na desce položené oba žetony, které patří k této fázi.

Zeptejte se svého dítěte: Nalezeno / našla si oba žetony, které nyní má mít Bruno na své desce?

- Ano? Skvělé, nalož odpovídající dřevěný dílek do sklápěče a doveze ho na příslušnou část staveniště a vylož ho tam. Nyní můžeš pokračovat ve stavbě. Posuň medvěda Bruna o jedno políčko směrem k zahrádce. Hledej nyní další dva žetony s kužely, na kterých budou obrázky pro tuto část stavby domu. Postupně staviš dům: nejdříve základy, pak zdi, střecha a nakonec zahrada.
- Ne? Škoda, nyní je na řadě další dítě, aby našlo správné žetony s kužely. To pak odveze sklápěč ke kuželem a jeden žeton otočí.

Závěr hry:

Hra končí, když dovezete Brunovi poslední žetoník s kuželem a na stanoviště do zahrady umístíte dřevěný dílek keře. Skvělé, společně jste postavili dům! Na chvilku sundejte postavený dům ze staveniště a otočte desku na druhou stranu. Na ní je zelená zahrádka. Domek vraťte na jeho místo, přidejte keř a dům Paulovy tety je hotový!

Varianta pro zkušené stavitele

Hra bude trochu napínavější, pokud mezi žetony s kužely vmícháte 1 až 4 žetony s ptáčky. Hrajeme podle pravidel základní hry, ovšem ve chvíli, kdy otočíte žeton s ptáčkem, si Bruno udělá přestávku. Ukažte ostatním dětem žeton a vraťte ho na místo.

O něco větším dětem, které už dobře znají součásti hry, můžete také klást otázky na detaily nebo vlastní zkušenosti. Například: Jaké stavební stroje jsou zde nakresleny? Znáš ještě nějaké jiné? Co dělá krtek? Co má stavbyvedoucí Bruno v ruce? ...

Příběh: Paulova teta staví dům - Paul a jeho přátelé jí pomohou!

Paul má velkou radost, protože dnes je velký den: jeho teta začala stavět dům! Má štěstí, protože místo je co by kamenem dohodil, a Paul může pozorovat vše, co se na stavbě děje. Je to skutečně úžasné! Takový dům se nepostaví sám. Stavbyvedoucí medvěd Bruno na práci dohlíží, aby šlo všechno dobře. Připravil si plán stavby, aby pak na nic nezapomněl. Místo, kde se bude dům stavět, se nazývá staveniště. Pracuje na něm mnoho dělníků. Nosí na hlavě ochrannou helmu, aby se jim nic nestalo.

Krok 1: Položte základy

Postavit dům není snadná věc. Stavbaři musí nejprve položit základy - udělat podlahu. Základy ponesou veškerou zátěž domu. Podlaha je zespodu izolovaná, aby v domě nebyla zima. Nejprve začneme kopat v zemi. Na to používáme rypadlo, které dává vyhrabala půdu na jednu hromadu. Lze ji později použijeme na zahradu. Pokud je vykopané půdy skutečně mnoho, naložíme ji na sklápěč a odvezeme ze staveniště. Do vyhloubené jámy pak položíme potrubí a vedení pro elektřinu, vodu, kanalizaci a topení. Stavbaři se tedy musí naprosto přesně držet Brúnova plánu. Jakmile je jáma vyplněna a vyrovnaná, nalije se na ni tekutá betonová deska. Na staveniště přijde velká míchačka, která se na autě točí i během cesty! Beton je tedy dobře promíchaný a neztvrdne. Na místě stavbárka kočka Kira vylévá do základů pomocí velkých trubek tekutý beton. Beton postupně tvrdne. Když je úplně suchý, základní deska je připravena.

Krok 2: Postavte zdi

Nyní je na řadě zedník krtek Miro, který má postavit zdi domu. Klade cihly na sebe do řad tak, aby se překrývaly. Překládá jejich maltou, která je zpevní. Malta je vyrobená z cementu, písku a vody, které smícháte v míchače na beton nebo ve velké nádobě. Miro vezme stěrku, aby maltu nanesl na cihly, a pak na ně zatlačí. Takto se staví zeď jeden za druhým. I zdi se izolují. Miro použije speciální cihly, které již obsahují izolační materiál, nebo zdi izoluje zvenčí další vrstvou. Paulovy tete tak nebude v zimě chladno a v létě zase příliš horko. Miro ponechává ve zdech otvory pro okna a dveře, aby Paulova teta mohla vidět ven a procházet z místnosti do místnosti. Později se stěny omítnou. Nyní mohou přijít tesaři a začít pracovat na střеше.

Krok 3: Postavte střechu

Tesaři se postarají o dřevěné části domu. Začnou tím, že na zdi umístí trámy pro strop. Potom přibijí dřevěná prkna na nosníky. Potom postaví krov, na který později položí střešní tašky. Pak přijde na řadu pokrývač - žabák Frido. Udělá střešní okno, izoluje střechu a pak ji pokryje taškami. Čím větší je střecha, tím více tašek potřebujete.

Krok 4: Nastěhujte se a upravte zahradu

Nyní je čas dokončit práci v domě i kolem něj. Stavbaři osazují poslední okna a vnější stěny mohou být omítnuté. Elektrikáři kladou elektrické kabely, zásuvky a vypínače. Instalatéři umístí umyvadla v koupelně, WC a vanu nebo sprchu. Brzy je vše hotovo a Paulova teta může nastěhovat do svého nového domova. Nyní je čas upravit zahradu. Paulovy tete pomůže zahradnice liška Flora. Vysadí květiny a trávu a zasadí rostliny a keře. Teta potom připraví pro Paula překvapení: nechá na zahradu umístit velkou houpačku a pískoviště. Pěkně se hraj, Paul!

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.