



Ide sa spinkať [SK]

Vek: 2+ Počet hráčov: 1 - 3

Séria: Moja prvá hra Kód: 306247

Trvanie hry: 10 min

Milí rodičia, sme radi, že ste si vybrali túto hru zo série Moje úplne prvé hry. Tieto hry majú byť predovšetkým zábavné. Toto ide ruka v ruke s učením, ktoré sa deje bez toho, aby si to vaše dieťa vôbec uvedomilo. Dúfame, že vás baví spoločné hranie a objavovanie.

Vybrali ste si dobre a otvárate veľa perspektív, ktoré umožnia dieťaťu rozvíjať sa prostredníctvom hry. Tento súbor pokynov poskytuje rôzne nápady a návrhy, ako sa môžete s dieťaťom oboznámiť s hernými komponentmi a použiť ich pre rôzne varianty. Komponenty boli vyvinuté tak, aby pomohli vášmu dieťaťu rozvíjať rôzne schopnosti a zručnosti prostredníctvom hry: pamäť, priraďovanie, jemné motorické zručnosti, koordinácia ruka-oko a vývoj jazyka. V priraďovacích hrách sa vášmu dieťaťu predstaví koncept hry počas hrania. Láhky popis pravidiel má za cieľ predstaviť dieťaťu postupy pred spaním a pomôcť mu lepšie pochopiť a dodržiavať pokyny k hre.

Hra rozvíja:

- Pamäť a priraďovanie
- Jemnú motoriku
- Koordinácia oko - ruka
- Vývoj jazyka

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 3 figúrky zvierat, 3 plyšové hračky, 3 posteľe, 3 vankúše, 3 deky, 20 dielikov, 1 šablóna, návod na hru

Je neskoro a je čas ísť spať. Zajačik, medveď a mačka sa tak pekne pohrali, ale ich posteľe, vankúše a deky sú zmätené. A čo viac, zvieratá chcú, aby im ich obľúbená plyšová hračka pomohla ísť spať.

Pravidlá hry:

Voľná hra

V rámci voľnej hry vaše dieťa skúma koncepciu zaspávania. Spoločne sa dobre pozrite na herné komponenty a diskutujte o tom, čo zobrazujú. Pomôžte dieťaťu spárovať komponenty so zodpovedajúcimi figúrkami zvierat. Porozprávajte sa s dieťaťom o tom s akými vecami musia zaspávať, napríklad posteľ, vankúš alebo prikrývku. Teraz sa bližšie pozrite na plyšové figúrky. Každé zviera má svoju plyšovú hračku. Má vaše dieťa aj obľúbenú plyšovú hračku, ktorá mu pomáha zaspáť? Ak áno, čo to je?

Hra 1

Príprava posteľe - Spolupráca priraďovacích hier pre 1 - 3 deti

Cieľ hry

Umiestnite zvieratá do posteľe skôr, ako budú odhalené všetky dieliky s nočníkom, pohárom, zubnou kefkou a knihou.

Zamiešajte dieliky lícom nadol a umiestnite ich do stredu stola. Vložte šablónu vedľa nich. Postavičky zvierat umiestnite v určitej vzdialenosti od seba vedľa dielikov. Pripravte posteľe, vankúše, prikrývku a plyšové zvieratá na hru. Teraz poďme na to. Kto sa dnes zobudil prvý? Môžete začať a obracať, kedykoľvek sa vám páči.

Opýtajte sa svojho dieťaťa: Čo vidí na dieliku?

- Posteľ, vankúš, prikrývka alebo plyšová hračka? - Položte predmet vedľa zvieracej figúrky zodpovedajúcej farby. Dielik sa dostane do krabice.
- Nočník, pohár, zubná kefka alebo kniha? - Malé zvieratká musia urobiť posledné prípravy, sú smädné, zabudli si umyť zuby alebo potrebujú rozprávku na dobrú noc. Bohužiaľ, nesmiete si vziať žiadny predmet. Položte dielik vedľa šablóny, ako je to znázornené.

Dôležité

Nočné hrnčeky, poháre, zubné kefy a knihy umiestnite nad a pod rovnaký symbol na šablóne. To vám umožní zistiť, či bolo odhalených všetkých osem dielikov. Teraz je na rade ďalšie dieťa. Každá figúrka zvieratka má svoju farbu. Hneď ako nájdete zodpovedajúcu farbu posteľe, vankúša, prikrývky a plyšovej hračky, môžete zvieratko uložiť do posteľe. Pripravte si túto posteľ a zvieratko zastrčte, zakryte a darujte mu jeho hračku.

Záver hry:

Hra končí, keď: zajačik, medveď a mačka sú v posteli a spia predtým, ako sa obrátia všetky dieliky ukazujúce nočníky, poháre, zubné kefy a knihy. Úžasné! Všetky zvieratá tvrdo spia a vy ste svojim spoločným úsilím vyhrali.

Alebo

Keď všetkých osem dlaždíc s nočníkmi, hrnčekmi, zubnými kefkami a knihami bolo obrátených predtým, ako zvieratá spia. Prepáčte, prehrali ste. Skúste to znova!

Spýtajte sa dieťaťa, čo robí každý večer pred spaním a v akom poradí sa to stane, napr. najskôr zjete večeru, potom si umyjete zuby, nakoniec si oblečiete pyžamo ... Tieto pravidelné večerné rituály sú dôležité, pretože deťom poskytujú štruktúru ich dňa a pocit bezpečia. A čím rýchlejšie sú tieto stanovené úlohy hotové, zostáva čas na ďalšie činnosti pred spaním, napríklad na počúvanie rozprávky pred spaním.

Hra 2

Zábava pred spaním

Hra pre 2 - 3 deti. Kto môže dostať svojho miláčika do postele ako prvý?

Skôr ako začnete Vyberte si jeden nočník, jeden hrnček, jednu zubnú kefku a jednu knihu. Zamiešajte zvyšných 16 dlaždíc a položte ich lícom nadol do stredu stola. Každý vezme figúrku zvieratka a položí ju pred seba. Ak zviera zostane, vráti sa späť do krabice spolu s príslušnou posteľou, vankúšom, prikrývkou a plyšovou hračkou. Šablóna nie je potrebná a vráti sa tiež späť do krabice. Zvyšok herných komponentov je rozložený.

Teraz poďme na to. Ktorý hráč tvrdí, že má najsladšie sny? On alebo ona začne a otočí prvý dielik.

Opýtajte sa svojho dieťaťa: Čo vidí na dieliku?

- Posteľ, vankúš, prikrývka alebo plyšová hračka vo vašej farbe? Položte zodpovedajúci predmet vedľa vášho domáceho maznáčika. Otočený dielik sa vráti späť do škatule.
- Posteľ, vankúš, prikrývka alebo plyšová hračka v inej farbe? Bohužiaľ si nesmiete vziať žiadny predmet. Dielik znova otočte lícom nadol.
- Nočník, hrnček, zubná kefka alebo kniha? Bohužiaľ, nesmiete si vziať nejaký predmet. Dielik opäť otočte lícom nadol.
- Teraz je na rade ďalšie dieťa.

Koniec hry

Hra končí, akonáhle dieťa nájde všetky svoje štyri predmety. Dajte svojho miláčika do postele a povedzte mu príbeh. Ste víťazom, takže váš miláčik môže ísť spať ako prvý.

Po dni plnom nových zážitkov aj príjemná atmosféra v detskej izbe (napr. Tlmené osvetlenie alebo známe melódie hrané na hudobnej skrinke) pomôže deťom skôr zaspáť. Pravidelné spánkové rituály, ako napríklad spievanie uspávanok, podávanie maznáčikov alebo čítanie rozprávky pred spaním, uľahčujú zaspávanie. Táto hra môže byť príjemnou pre všetkých zúčastnených. A nielen to, tiež podporuje jazykový rozvoj a posilňujú sa väzby intimity a bezpečnosti medzi rodičom a dieťaťom.

Hra 3

Ospalé bingo

Hra pre 1 až 3 deti.

Táto hra sa riadi rovnakým princípom ako hra 1. Každé dieťa vezme figúrku a postaví ju pred seba. Ak nejaké figúrky zostanú, musia sa tiež rozložiť. Ak otočíte dielik s posteľou, vankúšom, prikrývkou alebo plyšovou hračkou, musíte ju umiestniť vedľa obrázka zodpovedajúcej farby, aj keď nie je vaša vlastná. Dieťa, ktoré najskôr pozbiera svoje štyri predmety, zvíťazilo a môže najskôr uložiť svoje zvieratko. V prípade 1 alebo 2 hráčov je tiež možné, aby bolo víťazom zvieratko, ktoré nepatrí ani jednému z nich.

S trochu staršími deťmi, ktoré lepšie poznajú herné komponenty, môžete tiež klásť otázky týkajúce sa ilustrácií na dlaždicach alebo o ich vlastných skúsenostiach. Napríklad viete, kde vlastne zvieratá spia? Nie v posteli, ale v prípade mačky kôš a v prípade medveďa veľká jaskyňa...

Máte nápad na nové pravidlá alebo ako túto hru využiť na edukatívne účely, rozvoj a precvičenie rôznych kompetencií u detí iným spôsobom? Napíšte nám! Vaše nápady sa môžu dostať do tipov pre ostatných zákazníkov. Email: kontakt@playatelier.eu.

Milí rodiče, jsme rádi, že jste si vybrali tuto hru ze série Moje úplně první hry. Tyto hry mají být především zábavné. Toto jde ruku v ruce s učením, které se děje, aniž si to vaše dítě vůbec uvědomilo. Doufáme, že vás baví společné hraní a objevování.

Vybrali jste si dobře a otevíráte mnoho perspektiv, které umožní dítěti rozvíjet se prostřednictvím hry. Tento soubor pokynů poskytuje různé nápady a návrhy, jak se můžete s dítětem seznámit s herními komponenty a použít je pro různé varianty. Komponenty byly vyvinuty tak, aby pomohli vašemu dítěti rozvíjet různé schopnosti a dovednosti prostřednictvím hry: paměť, přiřazování, jemné motorické dovednosti, koordinace ruka-oko a vývoj jazyka. V přiřazovacích hrách se vašemu dítěti představí koncept hry během hraní. Lehký popis pravidel má za cíl představit dítěti postupy před spaním a pomoci mu lépe pochopit a dodržovat pokyny ke hře.

Hra rozvíjí:

- Paměť a přiřazování
- Jemnou motoriku
- Koordinace oko - ruka
- Vývoj jazyka

Obsah balení a příprava:

Balení obsahuje 3 figurky zvířat, 3 plyšové hračky, 3 postele, 3 polštáře, 3 deky, 20 dílků, 1 šablona, návod na hru

Je pozdě a je čas jít spát. Zajíček, medvěd a kočka se tak pěkně pohráli, ale jejich postele, polštáře a deky jsou zmatené. A co víc, zvířata chtějí, aby jim jejich oblíbená plyšová hračka pomohla jít spát.

Pravidla hry:

Volná hra

V rámci volné hry vaše dítě zkoumá koncepci usínání. Společně se dobře podívejte na herní komponenty a diskutujte o tom, co zobrazují. Pomozte dítěti spárovat komponenty s odpovídajícími figurkami zvířat. Promluvte si s dítětem o tom s jakými věcmi musí usínat, například postel, polštář nebo přikrývku. Nyní se blíže podívejte na plyšové figurky. Každé zvíře má svou plyšovou hračku. Má vaše dítě i oblíbenou plyšovou hračku, která mu pomáhá usnout? Pokud ano, co to je?

Hra 1

Příprava postele

Spolupráce přiřazovacích her pro 1 - 3 děti

Cíl hry

Umístěte zvířata do postele dřívě, než budou odhaleny všechny dílky s nočníkem, pohárem, zubním kartáčkem a knihou.

Zamíchejte dílky lícem dolů a umístěte je do středu stolu. Vložte šablonu vedle nich. Postavičky zvířat umístěte v určité vzdálenosti od sebe vedle dílků. Připravte postele, polštáře, přikrývku a plyšové zvířata na hru. Nyní pojďme na to. Kdo se dnes vzbudil první? Můžete začít a obracet, kdykoliv se vám líbí.

Zeptejte se svého dítěte: Co vidí na dílku?

- Postel, polštář, přikrývka nebo plyšová hračka? - Položte předmět vedle zvířecí figurky odpovídající barvy. Dílek se dostane do krabice.
- Nočník, pohár, zubní kartáček nebo kniha? - Malé zvířátko musí udělat poslední přípravy, jsou žízňivé, zapomněli si umýt zuby nebo potřebují pohádku na dobrou noc. Bohužel, nesmíte si vzít žádný předmět. Položte dílek vedle šablony, jak je to znázorněno.

Důležité

Noční hrnečky, zubní kartáčky a knihy umístěte nad a pod stejný symbol na šabloně. To vám umožní zjistit, zda bylo odhaleno všech osm dílků. Nyní je na řadě další dítě. Každá figurka zvířátka má svou barvu. Jakmile najdete odpovídající barvu postele, polštáře, přikrývku a plyšové hračky, můžete zvířátko uložit do postele. Připravte si tuto postel a zvířátko zastrčte, zakryjte a darujte mu jeho hračku.

Závěr hry:

Hra končí, když: zajíček, medvěd a kočka jsou v posteli a spí předtím, než se obrátí všechny dílky ukazující nočníky, sklenice, zubní kartáčky a knihy. Úžasné! Všechna zvířata tvrdě spí a vy jste svým společným úsilím vyhráli.

Nebo

Když všech osm dlaždic s nočníky, hrníčky, zubními kartáčky a knihami bylo obrácených předtím, než zvířata spí. Promiňte, prohráli jste. Zkuste to znovu!

Zeptejte se dítěte, co dělá každý večer před spaním a v jakém pořadí se to stane, např. nejdříve sníte večeři, pak si umyjete zuby, nakonec si obléknete pyžamo ... Tyto pravidelné večerní rituály jsou důležité, protože dětem poskytují strukturu jejich dne a pocit bezpečí. A čím rychleji jsou tyto stanovené úkoly hotové, zbývá čas na další činnosti před spaním, například na poslech pohádky před spaním.

Hra 2

Zábava před spaním

Hra pro 2 - 3 děti. Kdo může dostat svého miláčka do postele jako první?

Než začnete Vyberte si jeden nočník, jeden hrnek, jednu zubní kartáček a jednu knihu. Zamíchejte zbylých 16 dlaždic a položte je lícem dolů do středu stolu. Každý vezme figurku zvířete a položí ji před sebe. Pokud zvíře zůstane, vrátí se zpět do krabice spolu s příslušnou postelí, polštářem, přikrývkou a plyšovou hračkou. Šablona není nutná a vrátí se také zpět do krabice. Zbytek herních komponent je rozložen.

Nyní pojďme na to. Který hráč tvrdí, že má nejsladší sny? On nebo ona začne a otočí první dílek.

Zeptejte se svého dítěte: Co vidí na dílku?

- Postel, polštář, přikrývka nebo plyšová hračka ve vaší barvě? Položte odpovídající předmět vedle vašeho domácího mazlíčka. Otočený dílek se vrátí zpět do krabice.
- Postel, polštář, přikrývka nebo plyšová hračka v jiné barvě? Bohužel si nesmíte vzít žádný předmět. Dílek znovu otočte lícem dolů.
- Nočník, hrnek, zubní kartáček nebo kniha? Bohužel, nesmíte si vzít nějaký předmět. Dílek opět otočte lícem dolů.
- Nyní je na řadě další dítě.

Konec hry

Hra končí, jakmile dítě najde všechny své čtyři předměty. Dejte svého miláčka do postele a řekněte mu příběh. Jste vítězem, takže váš miláček může jít spát jako první.

Po dni plném nových zážitků i příjemná atmosféra v dětském pokoji (např. Tlumené osvětlení nebo známé melodie hrané na hudební skříně) pomůže dětem spíše usnout. Pravidelné spánkové rituály, například zpívání uspávanok, podávání mazlíčků nebo čtení pohádky před spaním, usnadňují zaspávanie. Táto hra môže byť príjemnou pro všechny zúčastněné. A nejen to, také podporuje jazykový rozvoj a posilují se vazby intimity a bezpečnosti mezi rodičem a dítětem.

Hra 3

Ospalé bingo

Hra pro 1 až 3 děti.

Tato hra se řídí stejným principem jako hra 1. Každé dítě vezme figurku a postaví ji před sebe. Pokud nějaké figurky zůstanou, musí se také rozložit. Pokud otočíte dílek s postelí, polštářem, přikrývkou nebo plyšovou hračkou, musíte ji umístit vedle obrázku odpovídající barvy, i když není vaše vlastní. Dítě, které nejdříve posbírá své čtyři předměty, zvítězilo a může nejdříve uložit své zvířátko. V případě 1 nebo 2 hráče je také možné, aby bylo vítězem zvířátko, které nepatří ani jednomu z nich.

S trochu staršími dětmi, které lépe znají herní komponenty, můžete také klást otázky týkající se ilustrací na dlaždicích nebo o jejich vlastních zkušenostech. Například víte, kde vlastně zvířata spí? Ne v posteli, ale v případě kočky koš a v případě medvěda velká jeskyně ...

Máte nápad na nová pravidla nebo jak tuto hru využít pro edukativní účely, rozvoj a procvičení různých kompetencí u dětí jiným způsobem? Napište nám! Vaše nápady se mohou dostat do tipů pro ostatní zákazníky. Email: kontakt@playatelier.eu.